

SCRABBLE

junior

Hochstapler

Gestaltet Bildkarten und benennt die einzelnen Motive. Versucht dann, die zu den Motiven passenden Anfangsbuchstaben zu finden. Wer den höchsten Stapel aus Bildkarten benennen konnte, gewinnt.

Level 1 - Leicht



Für 1 oder mehr Spieler



Buchstabensteine, Bildkarten (PDF-Vorlage zum Runterladen), Buntstifte



Spielregeln

1

Zuerst gestalten die Spieler die Bildkarten, indem sie in jedes freie Feld der Vorlage ein Symbol, ein Motiv oder einen Gegenstand malen. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt, doch die Zeichnung sollte für alle gut erkennbar und leicht zu benennen sein. Tipp: Damit die Karten stabiler sind, kann die Vorlage vorher auf dickeres Papier oder Pappe geklebt werden.

2

Die Bildkarten werden entlang der gestrichelten Linien ausgeschnitten und dann verdeckt als Stapel bereitgelegt.

3

Die Buchstabensteine werden offen ausgelegt.

4

Es wird reihum gespielt. Wer an der Reihe ist, zieht eine Bildkarte, deckt sie auf und benennt das darauf abgebildete Symbol, Motiv oder den Gegenstand mit einem passenden Wort.

5

Dann sucht der Spieler den Anfangsbuchstaben dieses Wortes heraus und legt den entsprechenden Buchstabenstein auf die Bildkarte.

Ist die Zuordnung richtig, darf der Spieler (als Bonuszug) eine zweite Bildkarte ziehen und wieder den passenden Anfangsbuchstaben auf die Karte legen.

6

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

7

Die Partie endet vorzeitig, wenn keine Buchstabensteine mehr da sind. Ansonsten wird gespielt, bis alle Bildkarten verbraucht sind.

8

Wer am Ende die meisten Paare aus Bildkarten und Buchstabensteinen hat, gewinnt.
