

S C R A B B L E

j u n i o r

Tiere raten

Denkt euch ein Tier aus und macht dessen Laut nach. Eure Mitspielenden sollen nun erraten, welches Tier gemeint ist und versuchen, den Tiernamen mit den Spielsteinen zu legen.

Level 2 - Mittel



Für 2 oder mehr Spieler



Buchstabensteine, Zettel, Bleistifte



Spielregeln

1

Die Buchstabensteine werden offen ausgelegt, sodass alle Spieler sie sehen können.

2

Spieler 1 denkt sich einen Tierlaut aus (z. B. Quak = Frosch, Muh = Kuh, Miau = Katze) und macht dieses Geräusch deutlich nach.

3

Nun müssen die anderen Spieler das Tier zu diesem Laut erraten und den Tiernamen mit den Buchstabensteinen legen.

4

Falls für einen Spieler nicht genügend Buchstabensteine da sind, um das Wort zu buchstabieren, darf er die fehlenden Buchstaben auf ein Blatt Papier schreiben.

5

Wer den Tiernamen als Erster fertig geschrieben hat, ruft „Stopp!“.

6

Hat der Spieler keinen Fehler gemacht, erhält er 1 Punkt. Andernfalls dürfen die anderen Spieler den Tiernamen weiter buchstabieren.

7

Wer als Erster 5 Punkte hat, gewinnt und erhält den Sticker