

# S C R A B B L E



## Wortverbindungen

Ein Spieler bildet mithilfe der Buchstabensteine ein Wort. Die Mitspielenden müssen dieses Wort sinnvoll ergänzen, sodass neue Wörter entstehen z.B. wird aus dem Wort APFEL nun APFELBAUM. Wer die meisten Ergänzungen formt, gewinnt!

### Level 2 - Mittel



Für 2 oder mehr Spieler



Buchstabensteine, Zettel zum Schreiben, Stifte, Stoppuhr



## Spielregeln

1

Die Buchstabensteine werden offen ausgelegt.

2

Der jüngste Spieler bildet mit den Buchstabensteinen ein Wort. Die anderen Spieler müssen dieses Wort nun sinnvoll ergänzen, sodass ein neues Wort entsteht. Beispiel: Das Wort APFEL kann folgendermaßen ergänzt werden: Apfelschale, Apfelkern, Apfelbaum, Apfelsaft usw. Falls der Spieler ein Wort mit vier oder mehr möglichen Ergänzungen gebildet hat, erhält er einen zusätzlichen Punkt: So werden die Spieler motiviert, Wörter mit vielen Ergänzungsmöglichkeiten zu legen.

3

Die Spieler schreiben so viele Wortkombinationen wie möglich auf, bis die Zeit abgelaufen ist. (Je nach gewünschtem Schwierigkeitsgrad kann eine längere oder kürzere Zeitspanne gewählt werden.)

4

Jedes notierte sinnvolle Wort bringt dem Spieler einen Punkt. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.