

S C R A B B L E



Buchstaben-Fragen

Denkt euch Fragen aus, deren Antwort mit einem gezogenen Buchstabenstein beginnt und stellt sie euren Mitspielenden. Jede richtige Antwort wird mit einem Punkt belohnt.

Level 3 - Schwer



Für 2 oder mehr Spieler



Buchstabensteine, Zettel zum Schreiben, Stifte



Spielregeln

1

Die Buchstabensteine werden verdeckt ausgelegt.

2

Der jüngste Spieler zieht fünf Buchstabensteine und schreibt die entsprechenden Buchstaben auf einen Zettel, ohne sie seinen Mitspielern zu zeigen.

3

Dann denkt der Spieler sich für jeden der fünf Buchstaben eine Frage aus, deren Antwort mit dem gezogenen Buchstaben beginnt. Beispiel:
Der Buchstabe K wurde gezogen.
• Frage: „Welches Tier gibt Milch?“
• Antwort: Kuh

4

Der Spieler muss jede seiner Fragen laut stellen. Jeder Mitspieler versucht, die fünf Fragen zu beantworten, und schreibt seine Lösungen auf einen Zettel.

5

Danach werden die richtigen Antworten gezählt. Jede richtige Antwort wird mit einem Punkt belohnt.

6

Jede Runde besteht aus fünf Fragen. Vor Beginn der Partie sollten die Spieler überlegen, wie viele Runden sie insgesamt spielen wollen. Wer nach der vereinbarten Anzahl an Runden insgesamt die meisten Punkte hat, gewinnt.